

CAPITOLUL X: Planul de finanțare al strategiei - Max. 1 pag.

Algoritmul de calcul al valorii componentei A este următorul:

Indicator	Formulă de calcul	Total EURO
Valoare aferentă suprafeței teritoriului	$V_{sp} = 533,06 \text{ kmp} \times 985,37 \text{ Euro/ kmp}$	525.261,33 Euro
Valoare aferentă populației	$V_{sl} = 57.799 \text{ locuitori} \times 19,84 \text{ Euro/ locuitor}$	1.146.732,16
Total valoare	$VT = V_{sp} + V_{sl}$	1.671.993,49 Euro

Valoarea totală solicitată de către GAL pentru Componenta A este **1.671.993 Euro**.

Din care:

Cheltuieli pentru implementare proiecte 1.337.693 Euro (80,01%)

Cheltuieli pentru funcționare și animare 334.300 Euro (19,99%)

Total valoare Cheltuieli pentru implementare proiecte de 1.337.693 Euro se alocă astfel:

Prioritatea 1. Reducerea decalajelor rural - urban 660.000 Euro

Prioritatea 2. Promovarea de metode și tehnici de eficientizare a

activităților exploatațiilor agricole 447.693 Euro

Prioritatea 3. Stimularea activităților non agricole 230.000 Euro

În interiorul priorităților măsurile au fost ierarhizate după gradul de impact asupra obiectivelor și valori.

Prioritate	Măsură	Valoare EURO
1. Reducerea decalajelor rural - urban	M7 Sprijin pentru modernizarea și dezvoltarea infrastructurii	400.000
	M9 Sprijin pentru integrarea minorităților	100.000
	M6 Sprijin pentru acțiuni de mediu	70.000
	M8 Sprijin pentru investiții în infrastructura socială	60.000
	M5 Sprijin pentru punerea în valoare a patrimoniului cultural	30.000
2. Promovarea de metode și tehnici de eficientizare a activităților exploatațiilor agricole	M 1 Sprijin pentru exploatații agricole	417.693
	M2 Sprijin pentru constituirea și promovarea formelor asociative	30.000
3. Stimularea activităților non agricole	M 3 Sprijin pentru afaceri non agricole	150.000

Fundamentarea bugetului pentru funcționare și animare se va fundamenta după apariția Ghidului Sub-măsura 19.4 “Sprijin pentru cheltuieli de funcționare și animare”.